

KURSPLAN

Webbutveckling II - Skriptspråk 7,5 högskolepoäng D0016D

Web Development II - Script languages

Kursplan antagna: Vår 2012 Lp 3 - Vår 2012 Lp 4

**BESLUTSDATUM
2011-12-20**

Webbutveckling II - Skriptspråk 7,5 högskolepoäng D0016D

Web Development II - Script languages

Grundnivå, D0016D

Utbildningsnivå Grundnivå	Fördjupningskod G1N	Betygsskala U G VG	Ämne Medieteknik	Ämnesgrupp (SCB) Datateknik
-------------------------------------	-------------------------------	------------------------------	----------------------------	---------------------------------------

Behörighet

Grundläggande behörighet samt Webbutveckling I - Introduktion (D0015D), eller motsvarande. Att kunna XHTML och stilmallar (CSS) är ett krav.

Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

Examinator

Robert Brännström

Mål/Förväntat studieresultat

Denna kurs är en fortsättning på Webbutveckling I - Introduktion. Innehållet syftar till att ge den studerande kunskap i att kunna skapa dynamiska webbplatser med god användbarhet. Kursen ger kunskap om olika klient- och serverbaserade skriptspråk, för utveckling av webbplatser med interaktivitet. En viss tyngd läggs också på att förstå grundläggande programmeringsbegrepp. Efter godkänd kurs ska studenten kunna: -skapa dynamiska interaktiva webbplatser -programmera webbplatser med hjälp av klient och serverskript -de grundläggande programmeringsbegreppen -förstå grundläggande arkitekturiska tekniker för webbskript

Kursinnehåll

-introduktion till skriptspråk för webbmiljöer -skillnader mellan skriptspråk i server- och klientmiljö -praktisk användning av skriptspråk på både klient- och serversidan -arkitekturiska och strukturella överväganden (var bör skripten placeras)

Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidans på Luleå tekniska universitets hemsida.

Kursen anordnas som nätbaserad kurs. För undervisningen används en Internetbaserad lärandemiljö. I lärandemiljön kommer det att finnas studiehandledning, instruktionskomponenter, laborationsuppgifter, diskussionsforum m m. Den studerande måste ha tillgång till följande utrustning och programvara: -en Internetansluten dator -webbläsare, t ex Internet Explorer eller Mozilla Firefox. Ett headset som kan slutas till datorn rekommenderas.

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Kursen examineras genom obligatoriska inlämningsuppgifter löpande under hela kursen samt en skriftlig slutrapport. Inlämningsuppgifterna syftar till att i sin helhet skapa en användbar webbplats.

Överlappning

Kursen D0016D motsvarar kursen ISI790

Kursen motsvarar ISI790 Webbutveckling II (utg kurs)

Litteratur. Gäller från Vår 2012 Lp 3

Learning PHP, MySQL, and JavaScript: A Step-By-Step Guide to Creating Dynamic Websites (Animal Guide) by Robin Nixon ISBN10: 0596157134 ISBN13: 9780596157135 First edition (July 21, 2009)

Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik

Prov

Provnr	Typ	Hp	Betyg
0001	Laboration 1	1,5	U G VG
0002	Laboration 2	1,5	U G VG
0003	Laboration 3	1,5	U G VG
0004	Laboration 4	3	U G VG

Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på www.ltu.se/studentwebben/ny-student. Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

Revidering fastställd

av Huvudansvarig utbildningsledare vid SRT, Jonny Johansson 2011-12-20

Kursplanen fastställd

av institutionen i Skellefteå 2007-02-28