

KURSPLAN

Introduktion till UX/UI 7,5 högskolepoäng D0059A

Introduction to UX/UI

Kursplan antagna: Vår 2024 Lp 3 - Tills vidare

**BESLUTSDATUM
2023-02-15**

Introduktion till UX/UI 7,5 högskolepoäng D0059A

Introduction to UX/UI

Grundnivå, D0059A

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1N	U G VG	Industriell design	Övriga tekniska ämnen

Ingår i huvudområde

Teknisk design

Behörighet

Grundläggande behörighet

Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

Mål/Förväntat studieresultat

Kunskap och förståelse

1. Visa grundläggande kunskap om User Experience (UX) och användargränssnitt (UI)

Färdighet och förmåga

2. Visa grundläggande förmåga att för relevanta medier välja och tillämpa metoder för analys av interaktion och design av användargränssnitt med fokus på användarupplevelsen

3. Visa grundläggande förmåga att designa interaktiva gränssnitt i olika medier med fokus på användarupplevelse

Värderingsförmåga och förhållningssätt

4. Visa grundläggande förmåga att göra bedömningar av olika system och olika typer av mediers påverkan, med utgångspunkt i människans och teknikens möjligheter och begränsningar, teknikens roll i samhället och människors ansvar för dess nyttjande

5. Visa grundläggande förmåga att värdera inkluderande aspekter i olika medier och system

Kursinnehåll

Kursen introducerar till områdena design av användarupplevelse och användargränssnittsdesign. I kursen utvecklas kunskaper och praktiska förmågor inom senaste digitala verktygen och metoderna för datorgrafik, illustration och gestaltning av användarupplevelse (UX) och användargränssnitt (UI) för tillämpning inom interaktionsdesign, medieproduktioner, datorgrafik och kommunikation rörande såväl ljud och bild som andra medier. Kursens modul 1 behandlar designprinciper och riktlinjer för gränssnitt, interaktionsdesign, visuell kommunikation, UX research och tillhörande metoder, gestaltning och prototypande av gränssnitt, och andra aspekter som bidrar till god användarupplevelse. I kursens modul 2 ska ett gestaltande arbete utföras i form av att utveckla ett användargränssnitt.

Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidans på Luleå tekniska universitets hemsida.

Studenten arbetar individuellt genom kursen med ett UX/UI relaterat problem kopplat till personligt intresse samt relevanta utmaningar i dagens teknik kopplat till människans interaktion med och förståelse för tekniken. Studenten utvecklar förståelse för användarens upplevelser genom att utnyttja sig av relevanta metoder för att genomföra UX research. Studenten utvecklar även gestaltnings- och metodisk förståelse för design av datorgrafik och gränssnittsdesign med god användarupplevelse genom att använda olika metoder och verktyg. Kursen omfattar design av gränssnittlösningar i olika medier, och utvecklas genom kursen med stöd av feedback.

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Modul 1 – Metoder, teorier och litteratur, relaterar till mål 1&2, examineras i seminarieform. Betyg U G, 4 hp

Modul 2 – Design av UI, relaterar till mål 3, examineras genom att studenten genomför ett gestaltande projekt som presenterar i form av ett gränssnitt. Betyg U G VG, 3 hp

Modul 2 – Presentation av UI, relaterat till mål 4&5, examineras genom muntlig presentation. Betyg U G, 0,5 hp

Antalet gånger du har rätt att genomgå examination för att få godkänt resultat kan vara begränsat.

För Modul 1 kan uppsamlingsseminarier, eller av examinator annan godkänd kompletterande examinering, ske under kursens gång. Komplettering ska annars ske under nästa kursomgång.

För Modul 2 ska den muntliga presentationen ske under kursens gång. Presentation ska annars ske under nästa kursomgång. Komplettering för att få godkänt på det gestaltande arbetet ska ske senast 3v efter meddelat betyg och max 3 kompletteringar på samma arbete, annars ska komplettering göras under nästa kursomgång.

Otillåtna hjälpmedel vid prov och bedömning

Om en student, genom användande av otillåtna hjälpmedel, försöker vilseleda vid prov eller när en studieprestation ska bedömas, får disciplinära åtgärder vidtas.

Uttrycket "otillåtna hjälpmedel" betyder de hjälpmedel som lärare i förväg inte uppgett som tillåtna hjälpmedel och som kan vara till hjälp vid lösandet av examinationsuppgiften. Detta innebär att alla hjälpmedel som inte uppgetts som tillåtna är otillåtna.

Övrigt

Den student som inte personligen registrerat sig, eller kontaktat ETKS utbildningsadministrationeduetks@ltu.se, under läsperiodens första tre dagar riskerar att förlora sin plats på kursen. Detta gäller även student med platsgaranti.

Ersätter D0055A Människa-maskin interaktion.

Kursen kan på grund av överlappning ej ingå i examen tillsammans med D0055A eller kurs med liknande innehåll.

Kursgivare

Institutionen för ekonomi, teknik, konst och samhälle (ETKS)

Moduler

Kod	Benämning	Betygsskala	Hp	Tillstånd	Gäller från	Titel
0001	UX	U G#	4	Obligatorisk	V24	
0002	UI	U G VG	3,5	Obligatorisk	V24	

Kursplanen fastställd

av Huvudutbildningsledare Daniel Örtqvist, Institutionen för ekonomi, teknik, konst och samhälle 2023-02-15