

**KURSPLAN**

# **Interaktion och Mobilitet**

## **7,5 högskolepoäng I0012N**

**Interaction and Mobility**

**Kursplan antagna: Höst 2023 Lp 1 - Tills vidare**

**BESLUTSDATUM**  
**2021-02-25**

# Interaktion och Mobilitet 7,5 högskolepoäng I0012N

## Interaction and Mobility

### Grundnivå, I0012N

<b>Utbildningsnivå</b>	<b>Fördjupningskod</b>	<b>Betygsskala</b>	<b>Ämne</b>	<b>Ämnesgrupp (SCB)</b>
Grundnivå	G1N	U G#	Informatik	Informatik/data- och systemvetenskap

## Behörighet

Grundläggande behörighet

## Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

## Mål/Förväntat studieresultat

Efter godkänd kurs har studenten kunskap om designprinciper för användning och design av responsiva lösningar för olika typer av digitala plattformar. Studenten kan designa applikationsdetaljer som stödjer interaktion mellan användare oberoende av var användaren befinner sig samt vilken teknologisk plattform de använder sig av. Studenten lär sig även att designa och konstruera IT-system som gör det möjligt för människor att använda IT-system på ett tillfredsställande sätt. Studenten kan argumentera för sina designval, anpassning och användning av olika metoder för att förstå vad som ska designas och hur.

## Kursinnehåll

Inom ramen för kursen behandlas först och främst vikten av att designa IT-system som gör det möjligt för användare att utföra sina uppgifter mer effektivt än tidigare, främst vid mobil användning. Kursen behandlar områden som hur det mobila IT-systemet kan designas för att stimulera användaren till ett visst beteende när denne använder systemet. Vidare behandlas olika angreppssätt för responsiv design samt hur detaljer i interaktionen kan designas beroende på digital plattform tillsammans med användarens behov. Kursen behandlar även området mobilitet och design för mobil användning som innefattar den mobila användaren, olika digitala plattformar och teknologier, responsiva designprinciper samt vilka designmönster som är viktiga att känna till vid design av digitala lösningar som anpassas för olika digitala plattformar.

## Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidans på Luleå tekniska universitets hemsida.

Kursen ges både på campus och på distans. Undervisningen består av lärarledda genomgångar (på campus eller nätbaserade), uppgifter som studenten löser enskilt eller i grupp, diskussioner och handledning. Under kursen kommunicerar studenterna med kurskamrater och lärare via e-post, videokonferens och en nätbaserad lärplattform där information och kursmaterial kommuniceras.

Kursen kan komma att ges på engelska.

## Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

I de individuella uppgifterna (5 hp, U/G) skall studenten visa förmåga att redogöra för och diskutera olika designprincipers relevans för design av responsiva lösningar med tydlig koppling till teori. Studenten ska även kunna redogöra för, diskutera och jämföra viktiga designval i relation till det mobila användningsområdet samt med kritiskt förhållningssätt, och med tydlig koppling till teorier, argumentera för hur olika designval stimulerar olika interaktionsmönster i den mobila situationen. Individuella uppgifter redovisas skriftligt.

I gruppuppgiften (2,5 hp, U/G) skall studenten designa en fungerande digital lösning samt författa en rapport i vilka förmågan att välja, anpassa och motivera val av metod som stöd för designprocessen ska visas. Studenten ska även beskriva hur olika val påverkar designen av den responsiva lösningen. Studenten ska även demonstrera dess förmåga att designa responsiva lösningar som stödjer platsberoende interaktion för en specifik situation samt på basis av det egna arbetet kunna analysera och motivera sina designval i relation till teoretiska designprinciper. Gruppuppgifter redovisas skriftligt och muntligt.

Samtliga ingående examinationsmoment ska vara avklarade för slutbetyg på kursen.

## Otillåtna hjälpmedel vid prov och bedömning

Om en student, genom användande av otillåtna hjälpmedel, försöker vilseleda vid prov eller när en studieprestation ska bedömas, får disciplinära åtgärder vidtas.

Uttrycket "otillåtna hjälpmedel" betyder de hjälpmedel som lärare i förväg inte uppgett som tillåtna hjälpmedel och som kan vara till hjälp vid lösandet av examinationsuppgiften. Detta innebär att alla hjälpmedel som inte uppgetts som tillåtna är otillåtna.

## Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik (SRT)

## Moduler

Kod	Benämning	Betygsskala	Hp	Tillstånd	Gäller från	Titel
0001	Individuella uppgifter	U G#	5	Obligatorisk	H10	
0002	Gruppuppgift	U G#	2,5	Obligatorisk	H10	

## Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på [www.ltu.se/studentwebben/ny-student](http://www.ltu.se/studentwebben/ny-student). Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

## Revidering fastställd

av Jonny Johansson, HUL – SRT 2021-02-25

## Kursplanen fastställd

av Prefekten Institutionen för industriell ekonomi och samhällsvetenskap 2010-02-19