

**KURSPLAN**

# **Speldesign 7,5 högskolepoäng M0001D**

**Game Design**

**Kursplan antagna: Höst 2023 Lp 1 - Tills vidare**

**BESLUTSDATUM  
2022-02-11**

# Speldesign 7,5 högskolepoäng M0001D

## Game Design

### Grundnivå, M0001D

<b>Utbildningsnivå</b> Grundnivå	<b>Fördjupningskod</b> G1N	<b>Betygsskala</b> U G#	<b>Ämne</b> Mediedesign	<b>Ämnesgrupp (SCB)</b> Medieproduktion
-------------------------------------	-------------------------------	----------------------------	----------------------------	--

## Behörighet

Grundläggande behörighet +  
Engelska 6.

## Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

## Mål/Förväntat studieresultat

Efter avslutad kurs kommer studenterna att kunna:

- Visa grundläggande kunskaper om spelets historia och kultur
- Beskriv speltyper och genrer
- Förklara teorin bakom spelregler och spelupplevelser
- Visa grundläggande kunskaper om modeller och ramverk för speldesign och analys
- Visa grundläggande kunskaper om spelindustrin
- Beskriv och tillämpa användarstudier av datorspel och speltest
- Beskriv metoder för att observera och utvärdera användbarhet och användarupplevelse

## Kursinnehåll

Kursens innehåll kommer att utforska en mängd ämnen, inklusive spelhistoria och spelkulturer, spelutveckling och spelindustri, metoder och praxis inom spelutveckling, såväl som förändringar och trender inom spelkulturer och industri.

## Genomförande

Kursens undervisningspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidan på Luleå tekniska universitets hemsida.

Undervisningen består av inspelade föreläsningar, inlämningsuppgifter och diskussioner. Uppgiftstyperna är uppsatser, spelanalyser och designuppgifter

## Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Bedömning i denna kurs baseras på de levererade uppgifterna.

För uppgifter som ej godkänts vid kursens slut ges tillfälle att komplettera vid senare kurstillfällen.

## Otillåtna hjälpmedel vid prov och bedömning

Om en student, genom användande av otillåtna hjälpmedel, försöker vilseleda vid prov eller när en studieprestation ska bedömas, får disciplinära åtgärder vidtas.

Uttrycket "otillåtna hjälpmedel" betyder de hjälpmedel som lärare i förväg inte uppgett som tillåtna hjälpmedel och som kan vara till hjälp vid lösandet av examinationsuppgiften. Detta innebär att alla hjälpmedel som inte uppgetts som tillåtna är otillåtna.

## Överlappning

Kursen M0001D motsvarar kursen ISI648

## Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik (SRT)

## Moduler

Kod	Benämning	Betygsskala	Hp	Tillstånd	Gäller från	Titel
0001	Inlämningsuppgifter	U G#	7,5	Obligatorisk	H07	

## Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på [www.ltu.se/studentwebben/ny-student](http://www.ltu.se/studentwebben/ny-student). Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

## Revidering fastställd

av Jonny Johansson, HUL SRT 2022-02-11

## Kursplanen fastställd

Kursplanen är fastställd av LTU Skellefteå 2007-02-28 att gälla fr o m H07.