

KURSPLAN

Programmering för datorgrafiker 7,5 högskolepoäng M0002E

Programming for computer graphic artists

Kursplan antagna: Vår 2018 Lp 3 - Tills vidare

**BESLUTSDATUM
2017-02-15**

Programmering för datorgrafiker 7,5 högskolepoäng M0002E

Programming for computer graphic artists

Grundnivå, M0002E

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1N	G U 3 4 5	Medieteknik	Datateknik

Behörighet

Grundläggande behörighet

Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

Examinator

Johannes Hirche

Mål/Förväntat studieresultat

Kursens mål är att utveckla den studerandes praktiska förmåga att konstruera korrekta och välstrukturerade program/script inom produktionsverktyg för film och spel. Kursen skall även ge grundläggande generella kunskaper om programmeringsspråk samt förståelse för problemlösning genom programmering.

Kursinnehåll

Förståelse för grundläggande programmering (variabler, vägval, iteration, funktioner). Introduktion till scripting i produktionsverktyg (tex. Maya och Nuke) samt tillhörande scriptspråk och design av verktyg och interface.

I kursen ingår tillämpningsuppgifter där studenten självständigt konstruerar program/script i ett aktuellt produktionsverktyg(tex. Maya och Nuke) samt designar och implementerar verktyg och interface.

Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidans på Luleå tekniska universitets hemsida.

Undervisningen sker i form av teoretiska föreläsningar och laborationer.

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Fortlöpande examination med obligatoriska laborationsuppgifter . I examinationen ingår även redovisningar, skriftliga och praktiska kunskapsprov.

Litteratur. Gäller från Höst 2012 Lp 1

Maya Python for Games and Film: A Complete Reference for Maya Python and the Maya Python API, ISBN-13: 978-0123785787

Samt utdelat material.

Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik

Prov

Provrnr	Typ	Hp	Betyg
0003	Inlämningsuppgift 3	1,5	G U 3 4 5
0004	Inlämningsuppgift 4	1,5	G U 3 4 5
0006	Inlämningsuppgift 1	1	G U 3 4 5
0007	Inlämningsuppgift 2	1	G U 3 4 5
0008	Inlämningsuppgift 5	2,5	G U 3 4 5

Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på www.ltu.se/studentwebben/ny-student. Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

Revidering fastställd

av Jonny Johansson, HUL SRT 2017-02-15

Kursplanen fastställd

av Jonny Johansson, HUL SRT 2012-02-15