

KURSPLAN

Realtidsgrafik 7,5 högskolepoäng M0015D

Realtime graphics

Kursplan antagna: Vår 2016 Lp 3 - Tills vidare

**BESLUTSDATUM
2015-11-06**

Realtidsgrafik 7,5 högskolepoäng M0015D

Realtime graphics

Grundnivå, M0015D

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1F	U G#	Mediedesign	Medieproduktion

Behörighet

Grundläggande behörighet samt Kurserna W0003F 3D grafik 1, W0009F Animation, W0006F 3D grafik 2, M0009D Grafik i datorer och M0002E Programmering för datorgrafiker

Urval

Urvalet grundas på 1-165 högskolepoäng.

Examinator

Håkan Wallin

Mål/Förväntat studieresultat

Studenten ska kunna hantera produktionsmiljö och verktyg.
Studenten ska kunna från idé eller skiss skapa en optimerad realtidsmodell

Kursinnehåll

Modellering för realtidsapplikationer
UV-mapping, Texturering, Optimering
Realtidspipeline, hårdvara och mjukvara

Genomförande

Kursens undervisningspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kursidan på Luleå tekniska universitets hemsida.
Kursen genomförs i form av föreläsningar, handledning samt praktisk enskilt arbete.

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.
Examination sker fortlöpande under kursen i form av redovisningar och inlämningsuppgifter, samt skriftlig eller praktisk slutredovisning. Inlämningsuppgifter och redovisningar som ej godkänts under kursen kan kompletteras och bedöms vid nästa kurstillfälle eller efter överenskommelse.

Övrigt

Observera att kurslitteratur och ref.litteratur för denna kurs täcker endast delar av de teoretiska momenten, och att kursen består till stor del av praktiska moment. Dessa praktiska moment är kärnan i kursen och kan inte ersättas med text ur böcker.

Överlappning

Kursen M0015D motsvarar kursen ISI827

Kursen motsvarar tidigare kurs ISI827 Realtidsgrafik.

Litteratur. Gäller från Vår 2016 Lp 3

Game Art, Creation, Direction and Careers, 1-58450-395-5

Kursgivare

Institutionen för konst, kommunikation och lärande

Prov

Provnr	Typ	Hp	Betyg
0001	Inlämningsuppgifter	4,5	U G#
0002	Slutredovisning	3	U G#

Revidering fastställd

av Patrik Häggqvist, huvudansvarig utbildningsledare vid Institutionen för konst, kommunikation och lärande 2015-11-06

Kursplanen fastställd

Kursplanen är fastställd av LTU Skellefteå 2007-02-28 att gälla från H07.