

KURSPLAN

Game / level design 7,5 högskolepoäng M0016D

Game / level design

Kursplan antagna: Höst 2011 Lp 1 - Vår 2012 Lp 4

**BESLUTSDATUM
2011-08-08**

Game / level design 7,5 högskolepoäng M0016D

Game / level design

Grundnivå, M0016D

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1F	U G#	Mediedesign	Medieproduktion

Behörighet

Grundläggande behörighet samt Behörighet till datorgrafikprogrammet
Kurserna M0011D 3D modellering, texturering och ljussättning, M0015D Realtidsgrafik

Urval

Urvalet grundas på 1-165 högskolepoäng.

Examinator

Arash Vahdat

Mål/Förväntat studieresultat

Studenten ska kunna beskriva de viktigaste elementen som ger god spelbarhet.
Studenten ska kunna analysera datorspel och spelbanor.
Studenten ska ha god insyn i spelproduktion.

Kursinnehåll

Spelteori och analys, Play mechanics, Game balancing
Design documentation, Interface design/information

Genomförande

Kursens undervisningspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kursidan på Luleå tekniska universitets hemsida.
Undervisningen sker i form av lektioner, praktiskt arbete och inlämningsuppgifter.

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.
Examination sker fortlöpande under kursen i form av redovisningar och inlämningsuppgifter, samt slutredovisning i form av skriftlig/praktiskt redovisning. Examination kan ske max 3 år efter kursregistrering. Inlämningsuppgifter och redovisningar som ej godkänts under kursen kan kompletteras och bedöms vid nästa kurstillfälle eller efter överenskommelse.

Övrigt

Observera att kurslitteratur och ref.litteratur för denna kurs täcker endast delar av de teoretiska momenten, och att kursen består till stor del av praktiska moment. Dessa praktiska moment är kärnan i kursen och kan inte ersättas med text ur böcker.

Överlappning

Kursen M0016D motsvarar kursen ISI828

Kursen motsvarar tidigare kurs ISI828 Game/level design.

Litteratur. Gäller från Höst 2011 Lp 1

Rules of Play: Game Design Fundamentals, ISBN-10: 0262240459
by Katie Salen (Author), Eric Zimmerman

Kursgivare

Institutionen för konst, kommunikation och lärande

Prov

Provnr	Typ	Hp	Betyg
0001	Inlämningsuppgifter	4,5	U G#
0002	Skriftlig redovisning	3	U G#

Revidering fastställd

av Oskar Gedda 2011-08-08

Kursplanen fastställd

Kursplanen är fastställd av LTU Skellefteå 2007-02-28 att gälla från H07.