

**KURSPLAN**

# **Interaktionsdesign 1:2 15 högskolepoäng M0038F**

**Interaction Design 1:2**

**Kursplan antagna: Vår 2015 Lp 4 - Vår 2015 Lp 4**

**BESLUTSDATUM  
2015-01-16**

# Interaktionsdesign 1:2 15 högskolepoäng M0038F

## Interaction Design 1:2

### Grundnivå, M0038F

<b>Utbildningsnivå</b> Grundnivå	<b>Fördjupningskod</b> G1N	<b>Betygsskala</b> U G#	<b>Ämne</b> Mediedesign	<b>Ämnesgrupp (SCB)</b> Medieproduktion
-------------------------------------	-------------------------------	----------------------------	----------------------------	--

## Behörighet

Grundläggande behörighet

## Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

## Examinator

Maria A Juhlin

## Mål/Förväntat studieresultat

Kursens mål är att ge grundläggande förståelse för, och färdighet i, hur arbetsprocessen i ett designuppdrag med fokus på en interaktiv produktion kan se ut och fungera. I kursmålen ingår att kunna tillämpa och redogöra för gällande designmetoder för att kunna genomföra en interaktiv produktion såväl enskilt som i grupp, och där färdigheter inom användandet av professionella verktyg för animation och rörlig grafik är av stort värde.

Efter avslutad kurs kan studenten; förstå, tillämpa och redogöra för sina grundläggande kunskaper givet att identifiera ett designproblem, sammanställa och presentera en vision av ett kommande designarbete, förstå innebörden av och arbetet med komposition utifrån olika gestaltningstekniker samt slutligen kunna värdera innebörden av designbegreppet. Studenten har grundläggande förståelse för animation och rörlig grafik och klarar av att använda vedertagna begrepp och verktyg inom området för interaktivt berättande.

## Kursinnehåll

Föreläsningar, seminarier & litteraturstudier;

- Interaktionsdesign ur ett historiskt perspektiv
- Designmetodik i form av identifiering ett designproblem samt metoder för vision, komposition samt värdering av design
- Digitalt berättande

Gestaltningsovningar & workshops;

- Tillämpad interaktionsdesign
- Grundläggande animation och rörlig grafik

Reflektion utifrån litteraturstudier, föreläsningar/seminarier, gestaltningsovningar och workshops görs i workbook.

## Genomförande

Kursens undervisningspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidan på Luleå tekniska universitets hemsida.

Föreläsningar, seminarier & litteraturstudier

Gestaltningsovningar & workshops

Reflektion utifrån ovan görs i workbook

## Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Gestaltningssuppgifter samt skriftlig och muntlig presentation inom visuell gestaltning för interaktiva medier; designmetodik (5.0 hp), digitalt berättande (10.0 hp)

## Övrigt

Kursen M0038F (eller motsvarande kurs) ingår som obligatorisk kurs på grundnivå, inför progressionen mot en kandidatexamen i Mediedesign, Luleå tekniska universitet

Obligatorisk närvaro vid kursstart. Kontakt: ETKS utbildningsadministration [eduetks@ltu.se](mailto:eduetks@ltu.se).

## Litteratur. Gäller från Vår 2015 Lp 4

Kompendier tillhandahålls av läraren.

## Kursgivare

Institutionen för konst, kommunikation och lärande

## Prov

Provnr	Typ	Hp	Betyg
0006	Inlämningsuppgift	5	U G#
0007	Projektarbete, workbook	10	U G#

## Revidering fastställd

av Patrik Häggqvist, huvudansvarig utbildningsledare vid Institutionen för konst, kommunikation och lärande 2015-01-16

## Kursplanen fastställd

av Oskar Gedda 2011-02-03