

KURSPLAN

Virtuella miljöer (fortsättningskurs) 7,5 högskolepoäng M7010E

Virtual environments Advanced

Kursplan antagna: Höst 2011 Lp 1 - Vår 2014 Lp 4

**BESLUTSDATUM
2011-02-04**

Virtuella miljöer (fortsättningskurs) 7,5 högskolepoäng M7010E

Virtual environments Advanced

Avancerad nivå, M7010E

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Avancerad nivå	A1F	G U 3 4 5	Medieteknik	Datateknik

Behörighet

Kurser om minst 90 hp på grundnivå varav följande kunskaper/kurser ingår. Studenten förutsätts kunna programmera stora program i ett objektorienterat språk som Java och skriva program som hanterar scenografer samt kommunicerar med varandra över ett datornätverk (t ex det som LTU:s kurser D0002E Datorkommunikation, D0010E Objektorienterad programmering och design samt M7002E Datorgrafik och virtuella miljöer ger).

Urval

Urvalet grundas på 30-285 högskolepoäng

Examinator

Håkan Jonsson

Mål/Förväntat studieresultat

Målet med kursen är att ge kunskap om

- virtuella miljöers egenskaper då dessa är distribuerade, dynamiska och interaktiva,

samt implementationstekniker för att programmera sådana miljöer för att studenten ska kunna

- implementera realistiska distribuerade virtuella miljöer i datornätverk.

Kursinnehåll

Distribuerade virtuella miljöers karakteristiska drag och egenskaper; kommunikationsarkitekturer; principer för hantering av distribuerade dynamiska tillstånd; systemdesign; effektiv resurshantering; tekniker för att uppnå skalbarhet.

Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kursidan på Luleå tekniska universitets hemsida.

Föreläsningar och praktiskt laborerande i grupp.

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform. Skriftlig tentamen med differentierade betyg på de teoretiska avsnitten. Laboration i projektform. Inlämningsuppgifter.

Överlappning

Kursen M7010E motsvarar kursen SMM011

Litteratur. Gäller från Höst 2007 Lp 1

Networked virtual environments: Design and Implementation by Sandeep Singhal and Michael Zyda. Addison-Wesley. 1999. ISBN: 0201325578

Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik

Prov

Provrnr	Typ	Hp	Betyg
0001	Tentamen	3	G U 3 4 5
0002	Projekt	4,5	G U 3 4 5

Revidering fastställd

av huvudansvarig utb.ledare vid SRT, Jonny Johansson 2011-02-04

Kursplanen fastställd

Kursplanen är fastställd av Institutionen för systemteknik 2007-02-28 att gälla från H07.