

**KURSPLAN**

# **Spelutveckling på iPhone 7,5 högskolepoäng S0015D**

**iPhone game development**

**Kursplan antagna: Vår 2011 Lp 3 - Vår 2011 Lp 4**

**BESLUTSDATUM  
2010-02-19**

# Spelutveckling på iPhone 7,5 högskolepoäng S0015D

## iPhone game development

### Grundnivå, S0015D

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1F	G U 3 4 5	Mobila system	Datateknik

## Behörighet

Grundläggande behörighet samt Kursen kräver tidigare kunskaper i programmering på iPhone samt kunskaper i grafikprogrammering på universitetsnivå.

## Urval

Urvalet grundas på 1-165 högskolepoäng.

## Examinator

Patrik Holmlund

## Mål/Förväntat studieresultat

Kursens mål är att du ska lära dig tillämpa tidigare programmeringskunskaper för att skapa spel som nyttjar fördelarna med iPhone plattformen. Du lär dig hantera inbyggda API:er som accelerometer, location m m för att skapa nya upplevelser samt anpassa funktionalitet till den mobila enhetens förutsättningar.

## Kursinnehåll

iPhone OS 3.0, Utvecklingsmiljön Xcode och Interface Builder, Objective-C, Cocoa-Touch, Core Animation, Open GL

## Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidans på Luleå tekniska universitets hemsida.

Distansutbildning utan fysiska träffar.

För undervisningen används en Internetbaserad lärandemiljö. I lärandemiljön finns studiehandledning, studiematerial, laborationsuppgifter, diskussionsforum mm.

Studenten förutsätts ha tillgång till en Mac dator med OS X och programmeringsmiljön Xcode/Interface Builder.

## Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Examination sker i form av inlämningsuppgifter. Student som underkänts vid fem provtillfällen har ej rätt att genomgå ytterligare prov. Examination kan ske max tre år efter kursregistrering. Ej fullständig laborationskurs kan medföra att hela laborationskursen måste göras om

## Övrigt

Studiehandledning finns i Fronter två veckor före kursstart. Du som söker fristående kurs får mer information i välkomstbrevet.

## Litteratur. Gäller från Vår 2011 Lp 3

Meddelas senare

## Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik (SRT)

## Prov

Provuppsättning saknas

## Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på [www.ltu.se/studentwebben/ny-student](http://www.ltu.se/studentwebben/ny-student). Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

## Kursplanen fastställd

av LTU Skellefteå 2010-02-19