

KURSPLAN

Spel- och applikationsutveckling på Android 7,5 högskolepoäng S0020D

Android Game and Application Development

Kursplan antagna: Vår 2013 Lp 3 - Vår 2014 Lp 4

**BESLUTSDATUM
2011-12-21**

Spel- och applikationsutveckling på Android 7,5 högskolepoäng S0020D

Android Game and Application Development

Grundnivå, S0020D

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1F	G U 3 4 5	Mobila system	Datateknik

Behörighet

Grundläggande behörighet samt Kunskaper i objektorienterad programmering på universitetsnivå (t ex Java, C++, C#, Objective-C). Java rekommenderas.

Yrkeseferenhet av objektorienterad programmering kan ge behörighet. Icke formell behörighet skall styrkas med intyg.

Urval

Urvalet grundas på 1-165 högskolepoäng.

Examinator

Johannes Hirche

Mål/Förväntat studieresultat

Kursens mål är att du ska lära dig grunderna i Android operativsystem och android SDK för att kunna skapa egna applikationer.

Du lär dig använda Android APIs och att skapa komponenter som activities, services och widgets samt grundläggande grafik, ljud och sensor funktioner.

Kursinnehåll

Kursen behandlar dom viktigaste sektionerna i Android platformen och Android SDKn, samt introducerar användningen av Eclipse IDE och kopplingen till en Android emulator eller Android telefon.

Genomförande

Kursens undervisningspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidans på Luleå tekniska universitets hemsida.

Distansutbildning utan fysiska träffar.

För undervisningen används en Internetbaserad lärandemiljö. I lärandemiljön finnas studiehandledning, studiematerial, laborationsuppgifter, diskussionsforum mm.

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Examination sker i form av inlämningsuppgifter. Student som underkänts vid fem provtillfällen har ej rätt att genomgå ytterligare prov.

Examination kan ske max tre år efter kursregistrering. Ej fullständig laborationskurs kan medföra att hela laborationskursen måste göras om.

Litteratur. Gäller från Vår 2012 Lp 3

Ingen obligatorisk kurslitteratur.

Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik

Prov

Provrnr	Typ	Hp	Betyg
0001	Inlämningsuppgift 1	1,5	G U 3 4 5
0002	Inlämningsuppgift 2	1,5	G U 3 4 5
0003	Inlämningsuppgift 3	1,5	G U 3 4 5
0004	Inlämningsuppgift 4	1,5	G U 3 4 5
0005	Inlämningsuppgift 5	1,5	G U 3 4 5

Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på www.ltu.se/studentwebben/ny-student. Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

Revidering fastställd

av Institutionen för System och Rymdteknik 2011-12-21

Kursplanen fastställd

av LTU Skellefteå 2010-10-28