

KURSPLAN

Programmering inom ljudområdet 7,5 högskolepoäng S0030F

Software programming for audio

Kursplan antagna: Höst 2016 Lp 1 - Höst 2016 Lp 2

**BESLUTSDATUM
2016-06-16**

Programmering inom ljudområdet 7,5 högskolepoäng S0030F

Software programming for audio

Grundnivå, S0030F

Utbildningsnivå Grundnivå	Fördjupningskod G2F	Betygsskala U G#	Ämne Ljudteknik	Ämnesgrupp (SCB) Medieproduktion
-------------------------------------	-------------------------------	----------------------------	---------------------------	--

Behörighet

Grundläggande behörighet samt 60 hp inom musik. Ljud eller matematikområdet varav minst 30 hp ljudteknik

Urval

Urvalet grundas på 1-165 högskolepoäng.

Examinator

Jonas Ekeroot

Mål/Förväntat studieresultat

Efter kursen ska studenten

- kunna tillämpa grundläggande kunskaper i programmering inom ljudområdet
- kunna skriva enkla program i C++ med inriktning mot ljudområdet
- kunna läsa och förstå enklare källkod som på olika sätt hanterar digitalt ljud

Kursinnehåll

Kursen behandlar

- grundläggande programmering i C++
- introduktion till objektorienterad programmering
- källkod inom ljudområdet: audio API (PortAudio) och plug-in API (VST)
- översiktlig introduktion till ljudeffektalgoritmer

Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidans på Luleå tekniska universitets hemsida.

Föreläsningar, övningar och inlämningsuppgifter.

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Skriftlig tentamen och inlämningsuppgifter.

Övrigt

Obligatorisk närvaro vid kursstart.

Litteratur. Gäller från Höst 2016 Lp 1

Kompendier (Programmeringsteknik med C++ del 1, Programmeringsteknik med C++ del 2, Övningsuppgifter i programmering). Köps på institutionen.

Kompletterande material (egenproducerad, från Internet, mm).

Kursgivare

Institutionen för konst, kommunikation och lärande

Prov

Provrnr	Typ	Hp	Betyg
0002	Inlämningsuppgifter, 3 st	4,5	U G#
0003	Tentamen, skriftlig	3	U G#

Revidering fastställd

av Patrik Häggqvist, huvudansvarig utbildningsledare vid Institutionen för konst, kommunikation och lärande 2016-06-16

Kursplanen fastställd

av Oskar Gedda 2010-12-20