

KURSPLAN

Ljud i digitala spel 7,5 högskolepoäng S0039F

Audio in digital games

Kursplan antagna: Höst 2023 Lp 1 - Tills vidare

**BESLUTSDATUM
2023-02-15**

Ljud i digitala spel 7,5 högskolepoäng S0039F

Audio in digital games

Grundnivå, S0039F

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1F	U G#	Ljudteknik	Medieproduktion

Behörighet

Grundläggande behörighet samt avklarat följande kursmoment med minst godkänt resultat: Stereoteknik, tentamen (0005) 2 hp och Projektinspelning (0011) 2,5 hp i kursen Ljudteknik 1 (S0016F), Tentamen digital del (0004) 4 hp och Projektarbete digital del (0005) 3,5 hp i kursen Ljudteknik 2 (S0017F), eller motsvarande kunskaper.

Urval

Urvalet grundas på 1-165 högskolepoäng.

Mål/Förväntat studieresultat

Studenten kan efter avslutad kurs redogöra för verktyg för hantering av ljud i digitala spel

Studenten kan diskutera och redogöra för ljudets roll i digitala spel

Studenten har förståelse för samverkan mellan ljud, spelmekanik och grafik

Studenten har förståelse för ljudberättande i digitala spel.

Studenten kan skapa ljud för digitala spel

Studenten kan arbeta med implementeringen av ljud i digitala spel

Kursinnehåll

Spelljudets historia

Skapandet av ljud för digitala spel

Verktyg för hantering av ljud i digitala spel

Branschkunskap – spelindustrin

Genomförande

Kursens undervisningspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidan på Luleå tekniska universitets hemsida.

Föreläsningar

Seminarier

Ljudläggning av digitala spel

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform. Examination sker genom alla noterade uppgifter, en praktisk presentation i slutet av kursen och en reflekterande redovisning.

Otillåtna hjälpmedel vid prov och bedömning

Om en student, genom användande av otillåtna hjälpmedel, försöker vilseleda vid prov eller när en studieprestation ska bedömas, får disciplinära åtgärder vidtas. Uttrycket "otillåtna hjälpmedel" betyder de hjälpmedel som lärare i förväg inte uppgett som tillåtna hjälpmedel och som kan vara till hjälp vid lösandet av examinationsuppgiften. Detta innebär att alla hjälpmedel som inte uppgetts som tillåtna är otillåtna.

Övrigt

Egen dator med kapacitet att hantera spelverktyg

Kontakt: ETKS utbildningsadministration eduetks@ltu.se.

Kursgivare

Institutionen för ekonomi, teknik, konst och samhälle (ETKS)

Moduler

Kod	Benämning	Betygsskala	Hp	Tillstånd	Gäller från	Titel
0007	Slutuppgift, inlämningsuppgift, tentamen	U G#	7,5	Obligatorisk	H23	

Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på www.ltu.se/studentwebben/ny-student. Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

Revidering fastställd

av Huvudutbildningsledare Daniel Örtqvist, Institutionen för ekonomi, teknik, konst och samhälle 2023-02-15

Kursplanen fastställd

av Prefekt vi institutionen konst, kommunikation och lärande 2012-04-26