

KURSPLAN

3D grafik 15 högskolepoäng

W0003F

3D graphics

Kursplan antagna: Vår 2016 Lp 4 - Vår 2017 Lp 4

BESLUTSDATUM
2016-01-15

3D grafik 15 högskolepoäng W0003F

3D graphics

Grundnivå, W0003F

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1N	U G#	Mediedesign	Medieproduktion

Behörighet

Grundläggande behörighet samt Mediedesign - konstnärlig träning samt Grafik i datorer (M0009D)

Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

Examinator

Håkan Wallin

Mål/Förväntat studieresultat

Kursen syftar till att studenten utvecklar kunskaper och färdigheter om produktionsmiljö och verktyg inom 3D-grafikproduktion.

Efter kursen kan studenten från skiss modellera, texturera, ljussätta, animera och rendera en 3D-modell av produktionskvalitet för renderad grafik.

Kursinnehåll

Grunderna i produktion av 3D grafik:

- modellering
- rendering
- shading modeller
- texturering
- ljus
- kamera
- animationsverktyg

Produktion av kortfilm "Barnrummet":

- planering
- design
- produktion
- klippning och ljudläggning

Genomförande

Kursens undervisningspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidans på Luleå tekniska universitets hemsida.

Kursen genomförs i form av föreläsningar, handledning samt praktisk enskilt arbete.

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Examination sker fortlöpande under kursen i form av redovisningar och inlämningsuppgifter samt slutredovisning och presentation. Slutredovisning sker i form av praktisk tentamen. Inlämningsuppgifter och redovisningar som ej godkänts under kursen kan kompletteras och bedöms vid nästa kurstillfälle eller efter överenskommelse.

Litteratur. Gäller från Vår 2013 Lp 4

Introducing Autodesk Maya 2013, ISBN-10: 1118130561
och
Mastering Autodesk Maya 2013, ISBN-10: 1118130588

Kursgivare

Institutionen för konst, kommunikation och lärande

Prov

Provrnr	Typ	Hp	Betyg
0001	Teknik	2,5	U G#
0002	Produktionsprocess	5	U G#
0003	Inlämningsuppgift	5	U G#
0004	Redovisning	2,5	U G#

Revidering fastställd

av Patrik Häggqvist, huvudansvarig utbildningsledare vid Institutionen för konst, kommunikation och lärande 2016-01-15

Kursplanen fastställd

av Oskar Gedda 2011-02-04