

**KURSPLAN**

# **3D grafik 2 7,5 högskolepoäng W0006F**

**3D graphics 2**

**Kursplan antagna: Höst 2012 Lp 1 - Höst 2013 Lp 2**

**BESLUTSDATUM  
2012-03-13**

# 3D grafik 2 7,5 högskolepoäng W0006F

## 3D graphics 2

### Grundnivå, W0006F

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1F	U G#	Medieproduktion	Medieproduktion

## Behörighet

Grundläggande behörighet samt Kunskap/kunskaper i grundläggande datorgrafik t ex 3D Grafik 1

## Urval

Urvalet grundas på 1-165 högskolepoäng.

## Examinator

Arash Vahdat

## Mål/Förväntat studieresultat

Studenten ska uppnå god färdighet i hantering av produktionsverktyg för 3D effekter.

Studenten ska kunna producera trovärdiga naturfenomen och 3D-avbildningar.

Studenten ska få en god förmåga att bedöma kvalitet i avbildning av naturliga element i film och spel.

## Kursinnehåll

Observation och analys av naturliga element, så som eld, vatten, rök, etc...  
Fördjupning shading/texturing network  
HDRI ljussättning  
Introduktion till passrendering  
Dynamics simulation  
Fluids/Particles  
Expressions

## Genomförande

Kursens undervisningspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidans på Luleå tekniska universitets hemsida.

Teoretiska föreläsningar, litteraturstudier, laborationer och självstudier.

## Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Sker fortlöpande med obligatoriska praktiska övningar i labsal samt godkända inlämningar enligt tidsplan. I examinationer ingår även redovisningar, skriftliga och praktiska kunskapsprov. Inlämningsuppgifter och redovisningar som ej godkänts under kursen kan kompletteras och bedöms vid nästa kurstillfälle eller efter överenskommelse.

## Litteratur. Gäller från Höst 2012 Lp 1

Maya Studio Projects: Dynamics, ISBN-13: 978-0470487761

## Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik (SRT)

## Prov

Provuppsättning saknas

## Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på [www.ltu.se/studentwebben/ny-student](http://www.ltu.se/studentwebben/ny-student). Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

## Kursplanen fastställd

av Institutionen för konst, kommunikation och lärande 2012-03-13