

**KURSPLAN**

# **Animation 15**

## **högskolepoäng W0009F**

**Animation**

**Kursplan antagna: Höst 2016 Lp 1 - Höst 2017 Lp 2**

**BESLUTSDATUM**  
**2016-06-16**

# Animation 15 högskolepoäng W0009F

## Animation

### Grundnivå, W0009F

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1N	U G#	Medieproduktion	Medieproduktion

## Behörighet

Grundläggande behörighet

## Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

## Examinator

Arash Vahdat

## Mål/Förväntat studieresultat

Studenten ska kunna på egen hand planera och genomföra ett kortfilmsuppdrag från idé till färdig 3D animerad kortfilm.

Studenten ska kunna ha god förståelse för kraven på produktionmiljö, metoder och verktyg.

Studenten ska kunna redogöra för animationsprinciper.

Studenten ska självständigt kunna analysera och genomföra animationer med hög kvalitet vad gäller rörelser.

# Kursinnehåll

Animationsprinciper

Grundläggande rigging och setup för animation

Motion Capture

Preproduktion:

Synopsis

Storyboard

Design

Previz

Projektplanering

Produktion

Leverans

## Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidan på Luleå tekniska universitets hemsida.

Teoretiska föreläsningar, litteraturstudier, laborationer och självstudier, samt praktiskt arbete både individuell och i grupp.

## Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Sker fortlöpande med obligatoriska praktiska övningar i labsal samt godkända inlämningar enligt tidsplan. I examinationen ingår även redovisningar, skriftliga och praktiska kunskapsprov.

## Litteratur. Gäller från Höst 2016 Lp 1

How to Cheat in Maya 2014: Tools and Techniques for Character Animation, ISBN-13: 978-0240816982 samt utdelat material.

## Kursgivare

Institutionen för konst, kommunikation och lärande

## Prov

Provrnr	Typ	Hp	Betyg
0001	Animationsövningar	3	U G#
0002	Motioncapturövningar	2	U G#
0003	Kunskapsprov	2,5	U G#
0004	Leveranser	4,5	U G#
0005	Presentation	3	U G#

## Revidering fastställd

av Patrik Häggqvist, huvudansvarig utbildningsledare vid Institutionen för konst, kommunikation och lärande 2016-06-16

## Kursplanen fastställd

av Institutionen för konst, kommunikation och lärande 2012-03-13