

**KURSPLAN**

# **Karaktärsutveckling för film och spel 7,5 högskolepoäng W0010F**

**Character development & Storytelling**

**Kursplan antagna: Höst 2012 Lp 1 - Höst 2013 Lp 2**

**BESLUTSDATUM  
2012-03-13**

# Karaktärsutveckling för film och spel 7,5 högskolepoäng W0010F

## Character development & Storytelling

### Grundnivå, W0010F

**Utbildningsnivå**

Grundnivå

**Fördjupningskod**

G1N

**Betygsskala**

U G#

**Ämne**

Mediedesign

**Ämnesgrupp (SCB)**

Medieproduktion

## Behörighet

Grundläggande behörighet

## Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

## Examinator

Arash Vahdat

## Mål/Förväntat studieresultat

Kunna självständigt utveckla och strukturerat beskriva karaktärer för film, tv eller spel

Kunna förstå och redogöra för ingående delar i karaktärsutvecklingsprocess.

## Kursinnehåll

Karaktärsutvecklingsprocess:

- Preproduktion - analys, research och referensinsamling
- Premisser och tema
- Arketyper i manus
- Backstory/karaktärens bakgrund

- Fysiologiska, psykologiska och sociologiska karaktärsegenskaper
- Tanke, känsla och vilja
- Komponenter i karaktärsbeskrivning (bibeln, moodboard, mm...)

## Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidan på Luleå tekniska universitets hemsida.

Undervisningen sker i form av webbaserade lektioner, litteraturstudier, diskussioner, praktiskt arbete och inlämningsuppgifter.

## Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Sker fortlöpande med obligatoriska praktiska övningar samt godkända inlämningar enligt tidsplan.

## Litteratur. Gäller från Höst 2012 Lp 1

Utdelat material.

## Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik (SRT)

## Prov

Provuppsättning saknas

## Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på [www.ltu.se/studentwebben/ny-student](http://www.ltu.se/studentwebben/ny-student). Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

## Kursplanen fastställd

av Institutionen för konst, kommunikation och lärande 2012-03-13