

KURSPLAN

Introduktion till 3D Karaktärsskapande 15 högskolepoäng W0016F

Introduction to 3D Character Creation

Kursplan antagna: Höst 2013 Lp 1 - Vår 2015 Lp 4

**BESLUTSDATUM
2013-02-15**

Introduktion till 3D Karaktärsskapande 15 högskolepoäng W0016F

Introduction to 3D Character Creation

Grundnivå, W0016F

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1N	U G#	Medieproduktion	Medieproduktion

Behörighet

Grundläggande behörighet

Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

Examinator

Arash Vahdat

Mål/Förväntat studieresultat

- Ska kunna från en given skiss producera en 3D karaktär för animation i datorspel eller spel
- Ska kunna redovisa för de moment som ingår i processen att utveckla en digital 3D karaktär
- Studenten ska kunna hantera produktionsmiljö och verktyg

Kursinnehåll

- grunder i 3D modellering, texturering, rendering
- grunder i anatomi/skulptur
- grunder i karaktärsdesign
- grunder i produktion (film och spel)
- grunder i riggning och animation

Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidan på Luleå tekniska universitets hemsida.

Teoretiska föreläsningar, litteraturstudier, laborationer och självstudier, samt praktiskt arbete

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Sker fortlöpande med obligatoriska praktiska övningar samt godkända inlämningar enligt tidsplan. I examinationen ingår även redovisningar.

Litteratur. Gäller från Höst 2013 Lp 1

Utdelat material.

Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik (SRT)

Prov

Provuppsättning saknas

Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på www.ltu.se/studentwebben/ny-student. Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

Kursplanen fastställd

av Monica Johansson, huvudansvarig utbildningsledare vid Institutionen för konst, kommunikation och lärande
2013-02-15