

**KURSPLAN**

# **Projekt i datorgrafik 7,5 högskolepoäng W0017E**

**Project in Computer Graphics**

**Kursplan antagna: Vår 2023 Lp 3 - Tills vidare**

**BESLUTSDATUM  
2022-02-14**

# Projekt i datorgrafik 7,5 högskolepoäng W0017E

## Project in Computer Graphics

### Grundnivå, W0017E

<b>Utbildningsnivå</b>	<b>Fördjupningskod</b>	<b>Betygsskala</b>	<b>Ämne</b>	<b>Ämnesgrupp (SCB)</b>
Grundnivå	G1F	U G#	Medieteknik	Datateknik

## Behörighet

Grundläggande behörighet samt kurser motsvarande W0012E - Introduktion till datorgrafik 15 hp, W0013E - Designprocesser och metoder för datorgrafik 15 hp, W0014E - 3D modellering och rendering 15 hp, W0015E - Compositing 15 hp, W0022E - Visuella effekter 15 hp, W0025E - Produktion av datorgrafik för animerad film 15 hp och W0023E - 3D grafik för datorspel 15 hp.

## Urval

Urvalet grundas på 1-165 högskolepoäng.

## Examinator

Arash Källmark

## Mål/Förväntat studieresultat

Efter godkänd kurs ska studenten kunna:

1. Inom givna tidsramar planera och genomföra ett givet gestaltungsprojekt i grupp.
2. Aktivt medverka och samarbeta som projektmedlem under produktionsliknande villkor.
3. Planera, motivera och redovisa sitt eget arbete i relation till gruppens och produktionens behov.

## Kursinnehåll

Studenterna tillämpar de kunskaper och färdigheter de erhållit under tidigare kurser i ett gestaltungsprojekt med givna tekniska och narrativa ramar.

Kursens fokus är produktionsprocessen:

- Pre-produktion innebär idéarbete, förundersökningar och produktionsplanering.
- Produktion innebär implementering av produktionsplaneringen samt regelbundna avstämningar av projektets progress och gruppens dynamik.
- Postproduktion innebär arkivering och reflektion av projektet.

## Genomförande

Kursens undervisningspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidan på Luleå tekniska universitets hemsida.

Kursen genomförs i grupp där gruppen skall genomföra ett definierat gestaltungsuppdrag inom projektets resursramar. Arbetet utförs under produktionsliknande förhållanden och du förväntas delta aktivt under hela projektets gång.

Arbetet som skall genomföras bryts ner på deluppgifter som fördelas vid produktionsmöten. Projektverktyg används för planering och uppföljning av arbetet. Varje deltagare får på så sätt ett eget mätbart resultat som examineras.

Delresultat levereras regelbundet och progressen i projektet diskuteras återkommande i seminarieform.

## Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Examinationen bygger på:

- Aktivt deltagande i grupparbete - deltagande vid produktionsmöten och i arbetslokalen.
- Inlämningsuppgifter och tillhörande presentationer.
- Projektverktygs dokumentation av studentens bidrag till gruppens resultat.

## Litteratur. Gäller från Vår 2023 Lp 3

Utdelat material.

## Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik (SRT)

## Moduler

Kod	Benämning	Betygsskala	Hp	Tillstånd	Gäller från	Titel
0001	Pre-produktion	U G#	1,5	Obligatorisk	V23	
0002	Produktion	U G#	4,5	Obligatorisk	V23	
0003	Post-produktion	U G#	1,5	Obligatorisk	V23	

## Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på [www.ltu.se/studentwebben/ny-student](http://www.ltu.se/studentwebben/ny-student). Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

## Kursplanen fastställd

av Jonny Johansson, HUL SRT 2022-02-14