

**KURSPLAN**

# **Introduktion till datorspelsskapande 7,5 högskolepoäng W0017F**

**Introduction to computer game creation**

**Kursplan antagna: Höst 2023 Lp 1 - Tills vidare**

**BESLUTSDATUM  
2022-02-11**

# Introduktion till datorspelsskapande 7,5 högskolepoäng W0017F

## Introduction to computer game creation

### Grundnivå, W0017F

| Utbildningsnivå | Fördjupningskod | Betygsskala | Ämne            | Ämnesgrupp (SCB) |
|-----------------|-----------------|-------------|-----------------|------------------|
| Grundnivå       | G1N             | U G#        | Medieproduktion | Medieproduktion  |

## Behörighet

Grundläggande behörighet + Engelska 6.

## Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

## Mål/Förväntat studieresultat

Efter avslutad kurs kommer studenterna att kunna:

1. förklara de olika yrkesroller, moment och dess inbördes relationer och beroenden i ett spelutvecklingsprojekt
2. beskriva de viktigaste elementen som ger god spelbarhet
3. hantera produktionsmiljö och verktyg

## Kursinnehåll

Kursen behandlar följande ämnesområden:

- Översikt av yrkesroller och arbetsprocesser/production pipeline inom spelindustrin.
- Grundläggande scripting/ visual scripting.
- Grundläggande game/level design och content creation för spel.

## Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidans på Luleå tekniska universitets hemsida.

Undervisningen sker i form av föreläsningar och självständiga studier av kurslitteratur och utdelat material. Vidare förväntas du visa en hög grad av självständighet i eget sökande av information.

Spelskapande innehåller många moment som fordrar erfarenhetsbaserad färdighet i kombination med teoretisk kunskap och problemlösningsförmåga, både teknisk, konstnärlig och produktionsmässig. En stor del av arbetet i kursen består därför av praktiska inlämningsuppgifter i ämnet som löses huvudsakligen självständigt, med visst stöd från handledare.

I kursen ingår också granskning av medstuderaandes arbete utifrån arbetsprocess, konstnärliga och tekniska perspektiv.

## Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Kursen består av ett antal större uppgifter med examination, som sker fortlöpande med godkända inlämningar enligt tidplan.

För de flesta uppgifter i kursen ges en eller flera kompletteringsmöjligheter under kursens gång. För uppgifter som ej godkänts vid kursens slut ges tillfälle att komplettera vid senare kurstillfällen.

## Otillåtna hjälpmedel vid prov och bedömning

Om en student, genom användande av otillåtna hjälpmedel, försöker vilseleda vid prov eller när en studieprestation ska bedömas, får disciplinära åtgärder vidtas.

Uttrycket "otillåtna hjälpmedel" betyder de hjälpmedel som lärare i förväg inte uppgett som tillåtna hjälpmedel och som kan vara till hjälp vid lösandet av examinationsuppgiften. Detta innebär att alla hjälpmedel som inte uppgetts som tillåtna är otillåtna.

## Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik (SRT)

## Moduler

| Kod  | Benämning                                                | Betygsskala | Hp  | Tillstånd    | Gäller från | Titel |
|------|----------------------------------------------------------|-------------|-----|--------------|-------------|-------|
| 0003 | Inlämningsuppgift - Yrkesroller och Produktionsprocesser | U G#        | 1,5 | Obligatorisk | H22         |       |
| 0004 | Inlämningsuppgift - Speldesign                           | U G#        | 1,5 | Obligatorisk | H22         |       |
| 0005 | Inlämningsuppgift - Datorgrafik                          | U G#        | 1,5 | Obligatorisk | H22         |       |
| 0006 | Inlämningsuppgift - Spellogik                            | U G#        | 1,5 | Obligatorisk | H22         |       |
| 0007 | Inlämningsuppgift - Prototyp                             | U G#        | 1,5 | Obligatorisk | H22         |       |

## Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på [www.ltu.se/studentwebben/ny-student](http://www.ltu.se/studentwebben/ny-student). Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

## Revidering fastställd

av Jonny Johansson, HUL SRT 2022-02-11

## Kursplanen fastställd

av Monica Johansson, huvudansvarig utbildningsledare vid Institutionen för konst, kommunikation och lärande 2013-02-15