

KURSPLAN

Produktion av datorgrafik för animerad film 15 högskolepoäng W0025E

Computer Graphics Production for Animation

Kursplan antagna: Höst 2022 Lp 1 - Tills vidare

**BESLUTSDATUM
2022-02-14**

Produktion av datorgrafik för animerad film 15 högskolepoäng W0025E

Computer Graphics Production for Animation

Grundnivå, W0025E

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1F	U G#	Medieteknik	Datateknik

Behörighet

Grundläggande behörighet samt kurser motsvarande W0012E - Introduktion till datorgrafik 15 hp, W0013E - Designprocesser och metoder för datorgrafik 15 hp, W0014E - 3D modellering och rendering 15 hp, W0015E - Compositing 15 Hp samt W0022E - Visuella effekter 15 hp, eller kurser med motsvarande innehåll.

Urval

Urvalet grundas på 1-165 högskolepoäng.

Examinator

Arash Källmark

Mål/Förväntat studieresultat

Efter godkänd kurs ska studenten kunna:

- Redogöra för de tekniska, vetenskapliga, konstnärliga och praktiska grunderna inom området, framförallt konstnärliga animationsprinciper.
- Skapa trovärdiga 3D-animationer av enklare karaktärer och fenomen.
- Självständigt planera, utföra och leverera projekt inom ämnesområdet utifrån givna förutsättningar och designprinciper.
- Analysera och värdera egna och andras visuella resultat och metoder utifrån principer för visuell gestaltning och kursens ämne.
- Planera, organisera och genomföra en produktionsprocess från idé till färdigt resultat.

Kursinnehåll

Kursen behandlar följande ämnesområden:

- Animationsprinciper och karaktärsanimation.
- Rigging och animationspipeline.
- Motion capture och hantering av animationsdata.
- Produktionsprocesser för animerad film.

Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidan på Luleå tekniska universitets hemsida.

Undervisningen sker i form av föreläsningar och självständiga studier av kurslitteratur och utdelat material, huvudsakligen på engelska. Vidare förväntas du visa en hög grad av självständighet i eget sökande av information.

Datorgrafik är ett hantverk som fordrar erfarenhetsbaserad färdighet i kombination med teoretisk kunskap och problemlösningsförmåga, både teknisk, konstnärlig och produktionsmässig. En stor del av arbetet i kursen består därför av praktiska inlämningsuppgifter i ämnet som löses huvudsakligen självständigt, med visst stöd från handledare. Genom utbildningen kommer du ha tillgång till arbetsstationer med allt nödvändigt material, men du bör även införskaffa en egen arbetsdator, digital ritplatta och systemkamera.

Förmåga att analysera, bedöma och förbättra sitt arbete på professionellt vis är en nyckelegenskap i ämnet. Formativ feedback ges ofta på uppgifter, från handledare, andra studenter, samt externa medverkande, vilket ger dig möjlighet att vidareutveckla ditt resultat och process.

I kursen ingår även muntliga och skriftliga seminarier och presentationer inför både intern och extern publik. Individuellt arbete varvas med grupparbete i alla uppgiftsformer.

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Formativa bedömningar och feedback ges återkommande i kursens aktiviteter. Kursmålen examineras i olika former organiserade i provmoduler definierade i kursplanen. Examinationen sker både individuellt och i gruppform.

Varje provmodul kan i sig bestå av flera uppgifter, vilka framgår i studiehandledningen för kurstillfället. För alla uppgifter finns detaljerade beskrivningar i kursens lärplattform som förtydligar hur uppgiften ska utföras och examineras.

Litteratur. Gäller från Höst 2022 Lp 1

Utdelat material.

Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik (SRT)

Moduler

Kod	Benämning	Betygsskala	Hp	Tillstånd	Gäller från	Titel
0001	Seminarier	U G#	3	Obligatorisk	H22	
0002	Projekt 1	U G#	2,5	Obligatorisk	H22	
0003	Projekt 2	U G#	7	Obligatorisk	H22	
0004	Praktisk tentamen	U G#	2,5	Obligatorisk	H22	

Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du

behöver på www.ltu.se/studentwebben/ny-student. Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

Kursplanen fastställd

av Jonny Johansson, HUL SRT 2022-02-14