

KURSPLAN

Digitala visuella effekter 15 högskolepoäng W0030F

Digital visual effects

Kursplan antagna: Höst 2020 Lp 1 - Tills vidare

**BESLUTSDATUM
2020-06-17**

Digitala visuella effekter 15 högskolepoäng W0030F

Digital visual effects

Grundnivå, W0030F

Utbildningsnivå	Fördjupningskod	Betygsskala	Ämne	Ämnesgrupp (SCB)
Grundnivå	G1F	U G#	Digital design	Design

Ingår i huvudområde

Visuell gestaltning

Behörighet

Grundläggande behörighet samt W0023F Digital design

Urval

Urvalet grundas på 1-165 högskolepoäng.

Examinator

Arash Källmark

Mål/Förväntat studieresultat

Syftet är att studenten skall få färdigheter och kunskaper i produktion av digitala visuella effekter för integrering i filmat material.

Studenten efter avslutad kurs skall kunna:

- redogöra för inspelningssituationer och teknik inom filmproduktion utifrån VFX produktionskrav
- skapa trovärdiga och produktionmässiga 3d renderingar för vfx
- skapa trovärdiga simuleringar av fysikaliska fenomen
- självständigt genomföra visuellt sömlös integrering av digitalt 2D/3D material i film
- värdera egna och andras produktioner av visuella effekter (ex. utifrån principer för bildgestaltning, visuell gestaltning och visuella referenser)
- göra rimliga användar- och utformningsmässiga ställningstaganden om lämpligheten för olika tekniker och metoder beroende på förutsättningarna i produktion av visuella effekter.

Kursinnehåll

Kursen innehåller moment i film och VFX produktion, 3D/2D för VFX, simulering av fysikaliska fenomen samt metoder för integration av dessa i filmat material.

Genomförande

Kursens undervisningspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidan på Luleå tekniska universitets hemsida.

Kursen genomförs i form av lektioner, seminarier och tillämpningsuppgifter enskilt och i grupp. Större delar av kursen innehåller praktiska moment och sker i samarbete med andra studenter i klassrum eller i studiomiljö.

Detaljerad information om den enskilda kursmodulens genomförande återfinns i dess studiehandledning.

Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Examinationen av kursen sker i form av laborationer, inlämningsuppgifter och produktionsprojekt med tillhörande audiovisuella presentationer i seminarieform.

Moment som inte godkänns under kurs tiden examineras om enligt tentamensschema.

Kursen examineras max tre år efter kursregistrering. Detaljerad beskrivning av examinationskravet för enskilda kursmoment finns i dess studiehandledning.

Övrigt

Engelsk litteratur, artiklar och föreläsningar förekommer i kursen.

Uppgifter och projekt består av audiovisuell material och kräver för genomförandet att studenten har fullgod syn och hörsel.

Litteratur. Gäller från Höst 2018 Lp 1

Meddelas före kursstart.

Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik (SRT)

Moduler

Kod	Benämning	Betygsskala	Hp	Tillstånd	Gäller från	Titel
0001	Inlämningsuppgift	U G#	5	Obligatorisk	H18	
0002	Laboration	U G#	5	Obligatorisk	H18	
0003	Projekt	U G#	5	Obligatorisk	H18	

Revidering fastställd

av Bo Jonsson, Prefekt vid Institutionen för konst, kommunikation och lärande 2020-06-17

Kursplanen fastställd

av Patrik Häggqvist, huvudansvarig utbildningsledare vid Institutionen för konst, kommunikation och lärande 2018-02-14