

LITTERATURLISTA

Fysikprogrammering för spel 7,5 högskolepoäng D0033D

Games physics

Litteraturlista antagna: Höst 2008 Lp 1 - Vår 2011 Lp 4

**BESLUTSDATUM
2007-02-28**

Bourg M David: Physics for game developers. ISBN 0-596-00006-5.

Examinator

Patrik Holmlund