

LITTERATURLISTA

Realtidsgrafik och geometriska algoritmer 7,5 högskolepoäng D7045E

Real-time graphics and computational geometry

Litteraturlista antagna: Höst 2023 Lp 1 - Tills vidare

**BESLUTSDATUM
2019-02-15**

David J. Eck, Introduction to Computer Graphics. Latest version. Freely available at <https://math.hws.edu/graphicsbook/>.

Angle and Shreiner. Interactive computer graphics: A top-down approach. Boston, MA: Pearson. Upplaga 6 (C++) eller upplaga 7-8 (WebGL/javascript).

de Berg, Cheong, van Kreveld och Overmars. Computational Geometry - Algorithms and Applications, upplaga 3, Springer (2008).

Referensbok: Akenine-Möller, Haines och Hoffman. Real-Time Rendering, upplaga 4, CRC Press (2018).

Examinator

Håkan Jonsson