

## LITTERATURLISTA

# Speldesign 7,5 högskolepoäng M0001D

## Game Design

**Litteraturlista antagna: Höst 2022 Lp 1 - Tills vidare**

**BESLUTSDATUM  
2022-02-11**

Följande böcker rekommenderas referenslitteratur för kursen:

Salen, K. & Zimmerman, E. (2003). Rules of Play: Game Design Fundamentals. MIT Press.

Fullerton, T. (2004). Game Design Workshop: A Playcentric Approach to Creating Innovative Games. CMP Books.

Schell, J. (2008). The Art of Game Design: A Book of Lenses. CRC Press.

## Examinator

Arash Källmark