

LITTERATURLISTA

Datorgrafik och virtuella miljöer 7,5 högskolepoäng M7002E

Computer graphics with virtual environments

Litteraturlista antagna: Vår 2012 Lp 3 - Vår 2014 Lp 4

**BESLUTSDATUM
2011-12-20**

Referenslitteratur:

Real-Time Rendering, third edition, by Möller, Haines & Hoffman ISBN 978-1-56881-424-7 (nyare, mer aktuell)

E. Angel, Interactive Computer Graphics: A Top-Down Approach Using OpenGL, 4th edition, Addison-Wesley, ISBN 0-201-77343-0. (äldre)

Examinator

Matthew Thurley