

LITTERATURLISTA

Datorspels AI 7,5 högskolepoäng S0006D

Computer Game AI

Litteraturlista antagna: Höst 2011 Lp 1 - Tills vidare

**BESLUTSDATUM
2011-02-07**

Programming Game AI by example, Mat Buckland, ISBN: 1-55622-078-2

Examinator

Patrik Holmlund