

LITTERATURLISTA

Programmering av datorspelsgrafik 15 högskolepoäng S0009E

Computer graphics programming

Litteraturlista antagna: Höst 2021 Lp 1 - Tills vidare

**BESLUTSDATUM
2021-02-16**

Title: Real-Time Rendering, Fourth Edition Authors: Akenine-Möller Thomas, Haines Eric, Naty Hoffman ISBN-10: 9781138627000

Examinator

Patrik Holmlund