

**LITTERATURLISTA**

# **Grafikprogrammering fördjupning 7,5 högskolepoäng S0010D**

**Graphics programming**

**Litteraturlista antagna: Höst 2012 Lp 1 - Höst 2014 Lp 2**

**BESLUTSDATUM  
2012-03-14**

Akenine-Möller Tomas, Haines Eric: Real-Time Rendering, third edition, ISBN 1568814240

**Examinator**

Johannes Hirche