

LITTERATURLISTA

Programmering av datorspelsfysik och grundläggande forskningsmetodik 15 högskolepoäng S0013E

Game Physics and Research Fundamentals

Litteraturlista antagna: Höst 2022 Lp 1 - Tills vidare

**BESLUTSDATUM
2022-02-14**

Titel: Game Physics Engine Development
Författare: Ian Millington
ISBN: 9780123694713

Referens litteratur:

Titel: Real Time Collision Detection
Författare: Christer Ericson
ISBN: 9781558607323

Titel: Game Engine Architecture
Författare: Jason Gregory
ISBN: 9781138035454

Examinator

Patrik Holmlund