

LITTERATURLISTA

Grafikprogrammering grunder 7,5 högskolepoäng S0016D

CG Programming fundamentals

Litteraturlista antagna: Höst 2012 Lp 1 - Höst 2014 Lp 2

**BESLUTSDATUM
2012-03-14**

Akenine-Möller Tomas, Haines Eric: Real-Time Rendering, third edition, ISBN 1568814240

Examinator

Johannes Hirche