

## LITTERATURLISTA

# Datorspels- och VFX- produktion 7,5 högskolepoäng W0020F

**Computer game and visual effects production**

**Litteraturlista antagna: Höst 2015 Lp 1 - Tills vidare**

**BESLUTSDATUM  
2015-02-18**

The Game Production Handbook (latest revision), by Chandler

Referenslitteratur: The VES Handbook of Visual Effects: Industry Standard VFX Practices and Procedures

## **Examinator**

Håkan Wallin