

UTBILDNINGSPLAN
LÄSÅRET 2022/2023

Datorgrafik för spel och film

Antagna Höst 2021

BESLUTSDATUM
2020-06-25

DIARIENUMMER
LTU-2019-2020

BESLUTSFATTARE
Ordförande för Tekniska fakultetsnämnden

Utbildningens innehåll och upplägg

Datorgrafik för spel och film är en tvåårig utbildning (120 hp) som leder till en högskoleexamen med inriktning mot datorgrafik för spel och film. Utbildningen består av kurser inom huvudområdet Datateknik (underområde Medieteknik) samt ett obligatoriskt examensarbete. Utbildningen omfattar både teoretiskt och praktiskt lärande som ger en bred datorgrafisk grund och förmåga att ingå i team för produktion av datorgrafik för datorspel och visuella filmeffekter. Centrala områden för utbildningen är principer, metodik och designprocesser för skapande av datorgrafik för film och spel samt praktisk tillämpning i digitala verktyg.

För tillträde till kurs för examensarbete ska angivna förkunskapskrav i kursplan vara uppfyllda. Särskild information om ansöknings- och antagningsförfarande till examensarbete säkerställs av kursgivande institution.

Omfattning

120 högskolepoäng

Examen

- Högskoleexamen med inriktning mot datorgrafik för spel och film

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet +
Matematik 2a eller 2b eller 2c.

Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

Obligatoriska kurser

Obligatoriska kurser 112,5 högskolepoäng

Kurskod	Kurs	Hp	Nivå	Kommentar
W0012E	Introduktion till datorgrafik	15	Grundnivå	
W0013E	Designprocesser och metoder för datorgrafik	15	Grundnivå	
W0014E	3D modellering och rendering	15	Grundnivå	
W0015E	Compositing	15	Grundnivå	
W0017E	Projekt i datorgrafik	7,5	Grundnivå	
W0022E	Visuella effekter	15	Grundnivå	
W0023E	3D grafik för datorspel	15	Grundnivå	
W0025E	Produktion av datorgrafik för animerad film	15	Grundnivå	

Examensarbete 7,5 högskolepoäng

Kurskod	Kurs	Hp	Nivå	Kommentar
W0018E	Examensarbete i datorgrafik	7,5	Grundnivå	

Läsordning

Årskurs 1 Antagna Höst 2021, Ges läsåret 2021/2022

Läsperiod	Kurskod	Kurs	Hp	Kommentar
1	W0012E	Introduktion till datorgrafik	15	
2	W0013E	Designprocesser och metoder för datorgrafik	15	
3	W0014E	3D modellering och rendering	15	
4	W0015E	Compositing	15	

Årskurs 2 Antagna Höst 2021, Ges läsåret 2022/2023

Läsperiod	Kurskod	Kurs	Hp	Kommentar
1	W0022E	Visuella effekter	15	
2	W0025E	Produktion av datorgrafik för animerad film	15	
3	W0023E	3D grafik för datorspel	15	
4	W0017E	Projekt i datorgrafik	7,5	
4	W0018E	Examensarbete i datorgrafik	7,5	Förkunskapskrav