

Utbildningsplan Speldesign för läsåret 2008/2009

Utbildningsplanen är reviderad 2007-11-02 av Chef utbildnings- och forskningsenheten.

Programmet nedlagt. Sista termin: V09



Denna utbildningsplan är anpassad enligt följande

Antagen H07

Omfattning

Programmets omfattning är 120 högskolepoäng.

Examen

[Högskoleexamen med inriktning mot speldesign](#)

Utbildningens innehåll och upplägg

Utbildningen bedrivs på hel fart och omfattar två läsår. Programmet är utformat så att studenterna i hög omfattning varvar teoretiskt och praktiskt lärande. Det praktiska arbetet skall utmärkas av en nära samverkan med aktiva i yrket. Utbildningen är förlagd som campusutbildning i Skellefteå.

Förkunskapskrav

Grundläggande högskolebehörighet samt godkända arbetsprover

Urval

Arbetsprover

Obligatoriska kurser

Obligatoriska kurser 120 Hp

Kod	Benämning	Högskolepoäng
D0009E	Introduktion till programmering	7,5
M0002D	Yrkesroller inom Spel- och filmproduktion	7,5
M0041D	Introduktion till Speldesign	7,5
M0042D	Dramaturgi	7,5
M0043D	Kulturhistoria	7,5
M0044D	Konstnärlig träning	7,5
M0045D	Teoretisk fördjupning i Speldesign	7,5
M0046D	Utvecklingsprojekt	7,5
M0047D	Interaktivt berättande	7,5
M0048D	Examensarbete i speldesign	15
M0049D	Inriktningsprojekt i speldesign	15
M0050D	Kreativa processer	7,5
M0051D	Spelmotorer	7,5
M0052D	Tillämpad fördjupning i Speldesign	7,5

Läsordning

Årskurs 2 Antagna H07 Ges 08/09

		Lp1	Lp2	Lp3	Lp4	
M0002D	Yrkesroller inom Spel- och filmproduktion	7,5	x			
M0052D	Tillämpad fördjupning i Speldesign	7,5	x			Ges ej varje läsår
M0050D	Kreativa processer	7,5		x		Ges ej varje läsår
M0051D	Spelmotorer	7,5		x		Ges ej varje läsår
M0049D	Inriktningsprojekt i speldesign	15			x	Ges ej varje läsår
M0048D	Examensarbete i speldesign	15				x
						Ges ej varje läsår