

## Utbildningsplan Datorgrafik, kandidat för läsåret 2012/2013

x

Utbildningsplanen är reviderad 2011-11-01 av Chef utbildnings- och forskningsenheten.

Programmet nedlagt. Sista termin: V13



Denna utbildningsplan är anpassad enligt följande  
Antagen H10

### Omfattning

Programmets omfattning är 180 högskolepoäng.

### Examen

[Teknologie Kandidatexamen - Huvudområde: Datateknik](#)

### Inriktningar

| Benämning          | för ant tom |
|--------------------|-------------|
| INR010 Datorgrafik |             |

### Utbildningens innehåll och upplägg

För kandidatexamen från programmet Datorgrafik (180 högskolepoäng) krävs (obligatoriska kurser):  
Programspecifika kurser 157,5 högskolepoäng samt exsomensarbete 15 högskolepoäng.

### Behörighet

Grundläggande behörighet, grundnivå  
*Särskild behörighet*  
Godkända arbetsprover.

### Urval

Godkända arbetsprover.

Urval till utbildningen baseras på ditt arbetsprov. Detaljinformatin finns på programmets hemsida.

### Obligatoriska kurser

#### Obligatoriska kurser 172,5 Hp

| Kod                    | Benämning                                    | Högskolepoäng |   |
|------------------------|--|---------------|---|
| <a href="#">M0054D</a> | Historiska miljöer och artefakter            | 7,5           | Ersätter M0007D för antagna fr. o.m H10 |
| <a href="#">D0019D</a> | Programmering för datorgrafiker              | 7,5           |   |
| <a href="#">M0003D</a> | Examensarbete, datorgrafik                   | 15            |   |
| <a href="#">M0005D</a> | Dramaturgi                                   | 7,5           |   |
| <a href="#">M0006D</a> | Konstnärlig träning                          | 7,5           |   |
| <a href="#">M0008D</a> | Grafisk design                               | 7,5           |   |
| <a href="#">M0009D</a> | Grafik i datorer                             | 7,5           |   |
| <a href="#">M0010D</a> | Konstnärlig träning fördjupning              | 7,5           |   |
| <a href="#">M0011D</a> | 3D modellering, texturering och ljussättning | 15            |   |

|                        |  |     |  |
|------------------------|--|-----|--|
| <a href="#">M0012D</a> | Animation                                  | 7,5 |  |
| <a href="#">M0013D</a> | Kortfilmsprojekt                           | 7,5 |  |
| <a href="#">M0014D</a> | Ljud- och bildberättande för datorgrafiker | 7,5 |  |
| <a href="#">M0015D</a> | Realtidsgrafik                             | 7,5 |  |
| <a href="#">M0016D</a> | Game / level design                        | 7,5 |  |
| <a href="#">M0017D</a> | Spelutvecklingsprojekt                     | 7,5 |  |
| <a href="#">M0018D</a> | Avancerad 3D grafik                        | 7,5 |  |
| <a href="#">M0019D</a> | Characterdesign / Animation                | 7,5 |  |
| <a href="#">M0020D</a> | Inriktningsprojekt                         | 15  |  |
| <a href="#">M0021D</a> | FX / postproduktion                        | 7,5 |  |
| <a href="#">M0041M</a> | Matematik för datorgrafik                  | 7,5 |  |

## Läsordning

### Årskurs 3 Antagna H10 Ges 12/13

|                        |                             | Lp1 | Lp2 | Lp3 | Lp4 |
|------------------------|-----------------------------|-----|-----|-----|-----|
| <a href="#">M0018D</a> | Avancerad 3D grafik         | 7,5 | x   |     |     |
| <a href="#">M0019D</a> | Characterdesign / Animation | 7,5 | x   |     |     |
| <a href="#">M0021D</a> | FX / postproduktion         | 7,5 |     | x   |     |
|                        | Valfritt                    | 7,5 |     | x   |     |
| <a href="#">M0020D</a> | Inriktningsprojekt          | 15  |     |     | x   |
| <a href="#">M0003D</a> | Examensarbete, datorgrafik  | 15  |     |     |     |