

**UTBILDNINGSPLAN
LÄSÅRET 2024/2025**

Datorgrafik för spel och film, kandidat

Antagna Höst 2024

**BESLUTSDATUM
2023-10-12**

**DIARIENUMMER
LTU-4268-2023**

**BESLUTSFATTARE
Ordförande för Tekniska fakultetsnämnden**

Utbildningens innehåll och upplägg

Datorgrafik för spel och film är en treårig utbildning (180 hp) som leder till en kandidatexamen med inriktning mot datorgrafik för spel och film. Utbildningen består av kurser inom huvudområdet Medieteknik samt ett obligatoriskt examensarbete. Utbildningen omfattar både teoretiskt och praktiskt lärande som ger en bred datorgrafisk grund och förmåga att ingå i team för produktion av datorgrafik för datorspel och visuella filmeffekter. Centrala områden för utbildningen är principer, metodik och designprocesser för skapande av datorgrafik för film och spel samt praktisk tillämpning i digitala verktyg.

För tillträde till kurs för examensarbete ska angivna förkunskapskrav i kursplan vara uppfyllda. Särskild information om ansöknings- och antagningsförfarande till examensarbete säkerställs av kursgivande institution.

Utbildningen leder till Kandidatexamen då matematikkravet för prefixet "teknologie" inte uppfylls.

Studenter antagna H21 till högskoleprogrammet Datorgrafik för spel och film (120 hp) ska, för att uppfylla kravet för en kandidatexamen huvudområde Medieteknik med inriktning datorgrafik för spel och film läsa kursen "Kompletterande kurs för kandidatexamen i datorgrafik för spel och film" om 45 hp, inkl "Examensarbete i datorgrafik" om 15 hp samt uppfylla kravet för högskoleexamen med inriktning datorgrafik för spel och film.

Omfattning

180 högskolepoäng

Examen

- Kandidatexamen - Huvudområde; Medieteknik med inriktning mot Datorgrafik för spel och film

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet (med undantag för kravet på svenska) + Engelska 6, Matematik 2a eller 2b eller 2c.

Urval

Urvalet grundas på betyg och högskoleprov

Obligatoriska kurser

Obligatoriska kurser 150 högskolepoäng

Kurskod	Kurs	Hp	Nivå	Kommentar
W0012E	Introduktion till datorgrafik	15	Grundnivå	
W0013E	Designprocesser och metoder för datorgrafik	15	Grundnivå	
W0019E	3D grafik	7,5	Grundnivå	
W0020E	Animation och riggning	7,5	Grundnivå	
W0021E	Realtidsgrafik	7,5	Grundnivå	
W0024E	Compositing	7,5	Grundnivå	
W0026E	Avancerad 3D grafik	7,5	Grundnivå	
W0027E	Visuella effekter och simuleringar	7,5	Grundnivå	
W0028E	Programmering för datorgrafik	7,5	Grundnivå	
W0029E	Tillämpad matematik för datorgrafik	7,5	Grundnivå	
W0030E	Yrkesmässiga metoder	15	Grundnivå	
W0034E	Metoder för studioproduktion	15	Grundnivå	
W0035E	Inriktningsprojekt i datorgrafik	15	Grundnivå	
W0036E	Yrkesmässig studioproduktion	15	Grundnivå	

Examensarbete 15 högskolepoäng

Kurskod	Kurs	Hp	Nivå	Kommentar
W0031E	Examensarbete i datorgrafik, kandidat	15	Grundnivå	

Valfritt utrymme med förslag på en kurs som kan bytas mot andra kurser 15 högskolepoäng

Valfritt utrymme är 15 högskolepoäng. Ett valfritt utrymme motsvarar en obligatorisk poängomfattning av kurser från universitet och högskola.

Kurskod	Kurs	Hp	Nivå	Kommentar
W0032E	Specialiserad yrkesroll	15	Grundnivå	Valbar

Läsordning

Årskurs 1 Antagna Höst 2024, Ges läsåret 2024/2025

Läsperiod	Kurskod	Kurs	Hp	Kommentar
1	W0012E	Introduktion till datorgrafik	15	
2	W0013E	Designprocesser och metoder för datorgrafik	15	
3	W0019E	3D grafik	7,5	
3	W0020E	Animation och riggning	7,5	
4	W0024E	Compositing	7,5	
4	W0028E	Programmering för datorgrafik	7,5	

Årskurs 2 Antagna Höst 2024, Ges läsåret 2025/2026, planerad läsordning

Läsperiod	Kurskod	Kurs	Hp	Kommentar
1	W0021E	Realtidsgrafik	7,5	
1	W0026E	Avancerad 3D grafik	7,5	
2	W0027E	Visuella effekter och simuleringar	7,5	
2	W0029E	Tillämpad matematik för datorgrafik	7,5	
3	W0030E	Yrkesmässiga metoder	15	
4		Valfritt utrymme	15	
4	W0032E	Specialiserad yrkesroll	15	Valbar

Årskurs 3 Antagna Höst 2024, Ges läsåret 2026/2027, planerad läsordning

Läsperiod	Kurskod	Kurs	Hp	Kommentar
1	W0034E	Metoder för studioproduktion	15	
2	W0035E	Inriktningsprojekt i datorgrafik	15	
3	W0036E	Yrkesmässig studioproduktion	15	
4	W0031E	Examensarbete i datorgrafik, kandidat	15	Förkunskapskrav